

# HARRY POTTER MINIATURES ADVENTURE GAME FAQs

JULIO 2019 v1.00

## FAQS

*'FAQs' significa "Preguntas frecuentes". En términos generales, estas son simplemente las decisiones del equipo de diseño sobre consultas comunes, donde puede existir cierta ambigüedad, o donde un ejemplo quizás no sea lo suficientemente claro.*

*P. ¿Qué hace la habilidad Sigilo?*

*R. Es una habilidad inédita, estad atentos.*

*P. ¿Qué cantidad de casillas ocupa un modelo con una peana de 40mm (como Hagrid)?*

*R. 4 casillas, porque no entra en una casilla.*

*P. ¿Cómo funcionan las cartas de Búsqueda exactamente?*

*R. El Core Box contiene 2 mazos idénticos de cartas de Búsqueda, uno para cada jugador. Un mazo de Búsqueda no puede contener cartas duplicadas.*

*P. ¿Cómo funcionan los dados Misteriosos?*

*R. Los dados Misteriosos se añaden a la tirada, pero al final de la misma debes acabar con 3 dados (o 4 si has añadido un dado normal por otra regla). Por ejemplo, en el caso de una tirada estándar de 3 dados más un dado Misterioso Afortunado, debes lanzar 4 dados, y quedarte solo con los 3 dados con los resultados más altos, quitando uno de los dados con el resultado menor. También, si recibes dados Afortunados y Malditos a la vez, se cancelan en una proporción 1-1.*

*P. ¿Se puede cancelar un marcador de Patronus con un hechizo Finite Incantatem?*

*R. No.*

*P. ¿Se puede pagar el Mantenimiento de un Hechizo incluso si el modelo ya no está en el Alcance?*

*R. Si.*

*P. ¿Puedes pagar el Mantenimiento de un Hechizo si el lanzador ya no está en juego?*

*R. No.*

*P. ¿Y si está Petrificado?*

*R. Si.*

*P. ¿Si una carta de Duelo modifica el Daño de un Hechizo que afecte a más de un modelo (como el Hechizo Bombarda Maxima) el daño se ve modificado para todos los modelos afectados por el hechizo o solo para el objetivo?*

*R. Si, en ambas direcciones, tanto si el daño se incrementa como si se disminuye.*

*P. ¿Si un Daño no tiene un Tipo, se ve afectado por reglas como Armadura?*

*R. No.*

P. ¿Se puede completar un Desafío durante un movimiento, interrumpiendo éste?

R. Si, a no ser que el Desafío involucre una acción para ser completado, entonces no puedes realizar otras acciones durante la realización de ese tipo de Desafíos.

P. ¿Cómo funciona el hechizo Imperio?

R. El jugador que toma el control del modelo afectado considera a ese modelo como uno de su propio grupo para todas las reglas hasta que el efecto acabe.

P. ¿Se puede atacar a modelos propios?

R. No.

P. ¿Se pueden escoger más de una tarjeta de hechizo, artefacto o poción con el mismo nombre en el mismo modelo?

R. No.

P. Si llevas en tu grupo el modelo de Nagini que se beneficia de la regla Horrocrux, ¿cuántas cartas con la palabra clave Horrocrux robarías?

R. 3.

P. Si has comprado para tu grupo el Artefacto Nagini, ¿cuántas cartas con la palabra Horrocrux robarías?

R. Depende del modelo de Lord Voldemort que hayas incluido, con el HP039 recibe la carta de Artefacto Nagini gratis y robarías 3 cartas de Horrocrux adicionales, pudiendo usar las 4 cartas por la regla Horrocrux; con el modelo Lord Voldemort HP061 robarías 3 cartas adicionales, pero el Artefacto Nagini no puede ser usado por la regla Horrocrux.

P. Si has comprado para tu grupo Artefactos con la palabra Horrocrux, ¿valen para su habilidad especial?

R. No, solo cuentan los Artefactos robados

aleatoriamente y el modelo de Nagini en el caso de que se lleve también en el grupo.

P. ¿Dónde se colocan las Estatuas de Hogwarts al lanzar el hechizo Piertotum Locomotor?

R. La peana completamente dentro del alcance del hechizo.

P. ¿Los modelos con la habilidad Animagus en su forma animal deben realizar Duelos del manual de Guerras Mágicas?

R. No.

P. El ataque de Nagini produce el efecto Veneno, pero no tiene un número, ¿cuántos marcadores inflige por ataque?

R. 1.

P. ¿Puede un modelo con la habilidad Volar pasar por encima de otros modelos sin sufrir un penalizador al movimiento?

R. No, la habilidad Volar solo te permite ignorar el terreno Difícil y el Impasable durante el movimiento (y un modelo no es ninguno de ellos).

P. ¿Una reacción se considera una acción para otras reglas que sucedan cuando se realizan acciones (como el Fuego)?

R. Sí, aunque no consuman una de las Acciones disponibles del modelo, si es una acción.

P. ¿Se necesitan colocar losetas de terreno en los tableros extras (como el del Ministerio de Magia)?

R. No, estos tableros y los escenarios que los acompañan han sido diseñados para no tener la necesidad de colocarlos. De todas formas, si los jugadores llegan a un acuerdo, pueden colocar losetas modificando el escenario para ganar rejugabilidad.

## ERRATAS

*Las erratas son errores que van desde errores tipográficos hasta modificaciones menores que no se introdujeron en los archivos finales. Lamentablemente, no importa cuántos editores y probadores de juegos vean un conjunto de reglas, hay tantas variables en juego que algunas de estas perturbaciones logran superar. ¡Afortunadamente, estamos aquí para atraparlos! Las erratas son 100% oficiales.*

*Página 49 del reglamento*, cambia el siguiente texto de la habilidad Maestría en Pociones X: "... permite llevar X+1 Pociones en lugar de una...".

*Página 58 del reglamento*, cambia Modo Campana por Modo Campaña.

*Página 58 del reglamento*, hace referencia a la Afiliación Voldemort, en realidad es Afiliación Mortifagos.

*Página 70 del reglamento*, añadir el siguiente texto:

Despliegue:

- Jugador A: Despliega todos los modelos en la zona indicada.
- Jugador B: Despliega todos los modelos en la zona indicada.

*Página 86 del reglamento*, en el escenario El Desafío, los marcadores de Objetivo de la regla Las Misiones deben de ser colocados a más de 5 casillas de las zonas de despliegue en vez de cualquier borde.

*Tarjeta de Personaje de Enjambre de Acromantulas (normal y tarjeta de Cooperativo)*: Tienen la habilidad Enjambre: 5.

*Tarjeta de Personaje de Dementor (normal y tarjeta de Cooperativo)*: Tienen la habilidad Horda.

*Artefacto Sangre de Unicornio*: Añade el siguiente texto al principio de la descripción; Durante la activación de este modelo...

*Tarjeta Tesoro Oculto*: Esta tarjeta solo puede ser resuelta por modelos aliados.

*Artefacto Varita de Saúco (de pre-reserva)*: *Sinergia Mágica* debe ser *Ingenio*.

*Tarjeta del mazo de Duelo 08*: Esta tarjeta cambia su descripción a;

*+2 Éxitos automáticos.*

*Inflige -1 Daño si eres el modelo activo.*

*Recibe +1 Daño si no eres el modelo activo.*